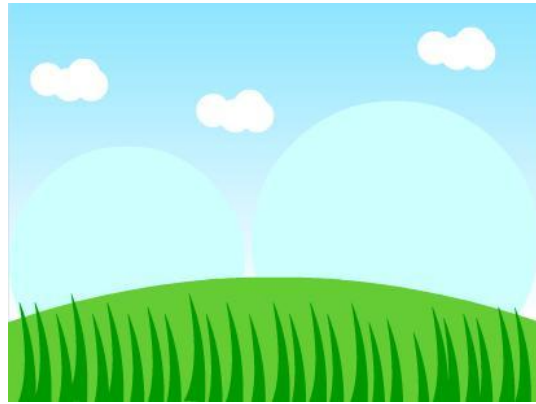
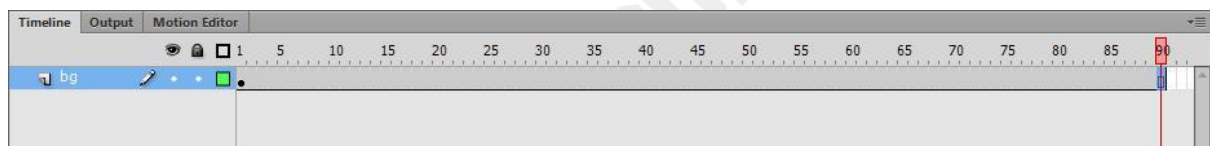
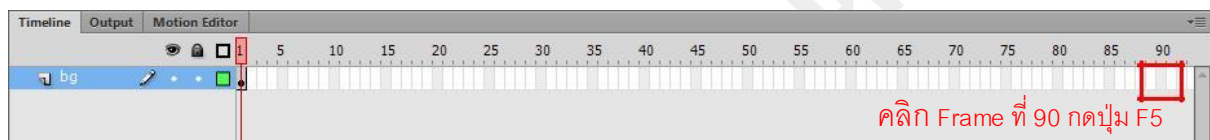


## โปรแกรม Adobe Flash CS5

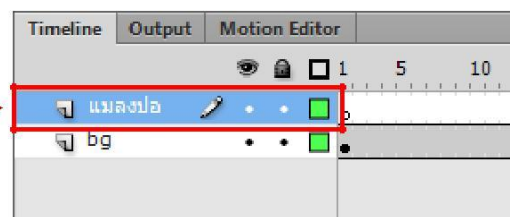
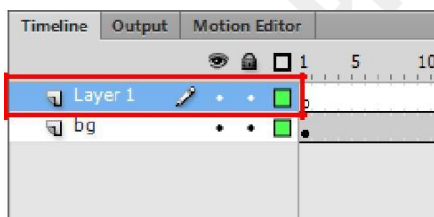
### สร้างชิ้นงาน ด้วยคำสั่ง Classic Motion Guide



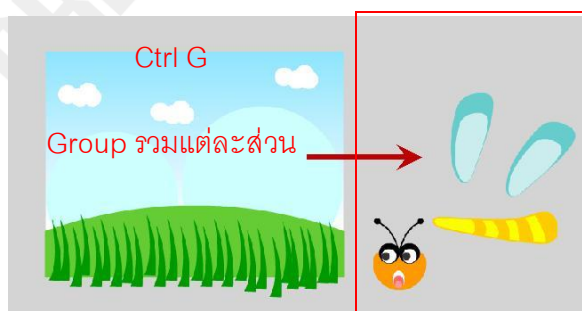
1. วาดฉากหลังให้สวยงามจากนั้นคลิก Frame ที่ 90 กดปุ่ม F5



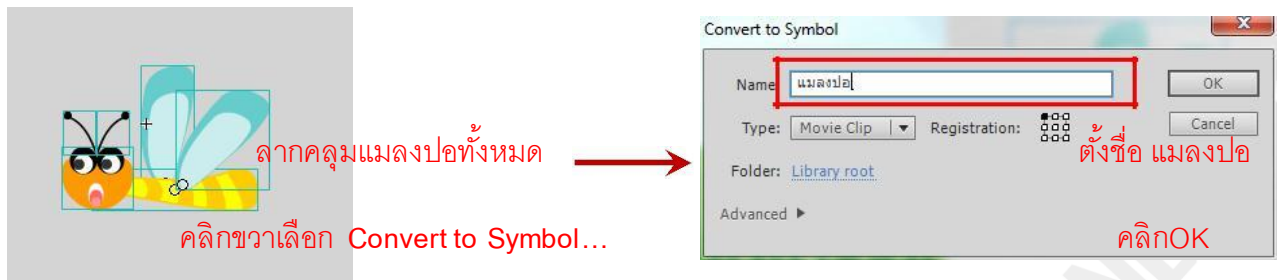
2. เพิ่ม Layer ตั้งชื่อ แมลงปอ



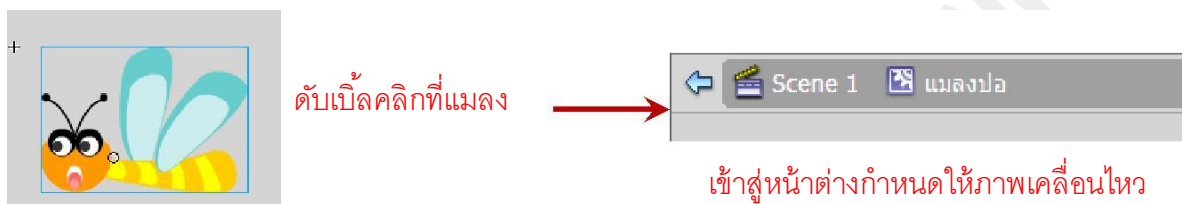
3. วาดแมลงปอโดยแยกส่วนต่าง ๆ ของร่างกาย



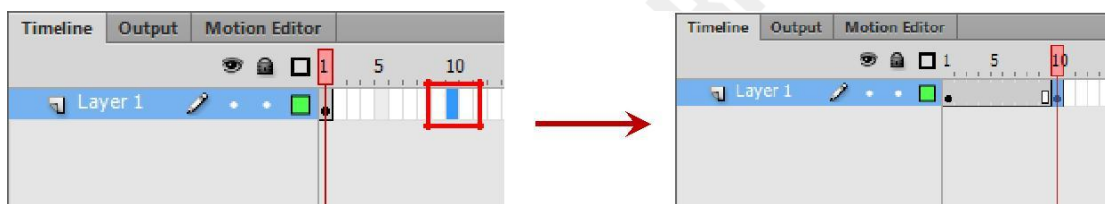
4. ลากคลุมแมลงปอทั้งหมดคลิกขวาเลือก Convert to Symbol...



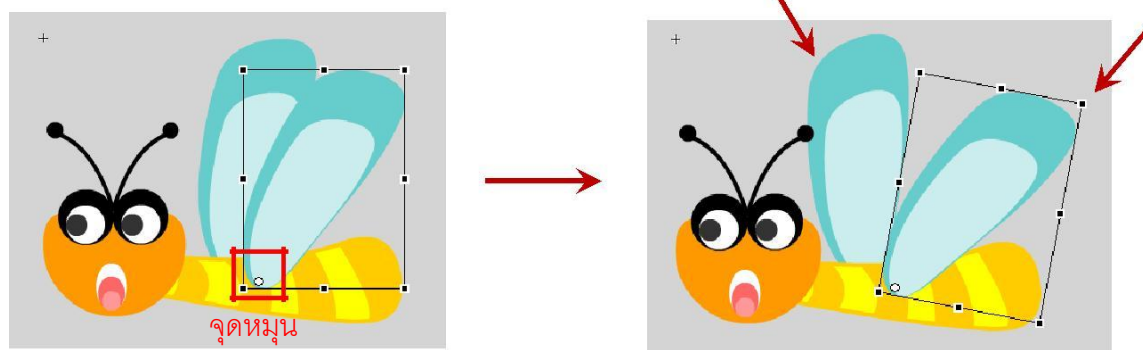
5. ดับเบิ้ลคลิก ที่แมลงปอ เพื่อกำหนดให้เคลื่อนไหว



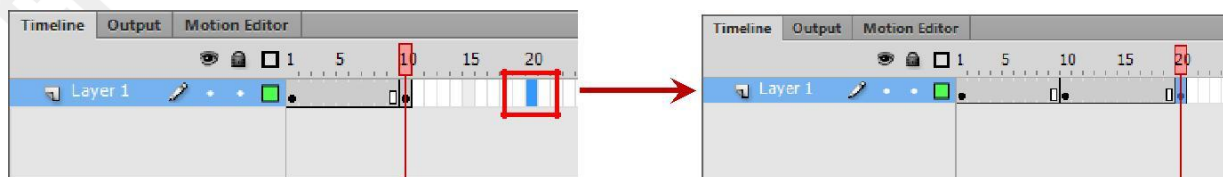
6. คลิก Frame ที่ 10 กดปุ่ม F6



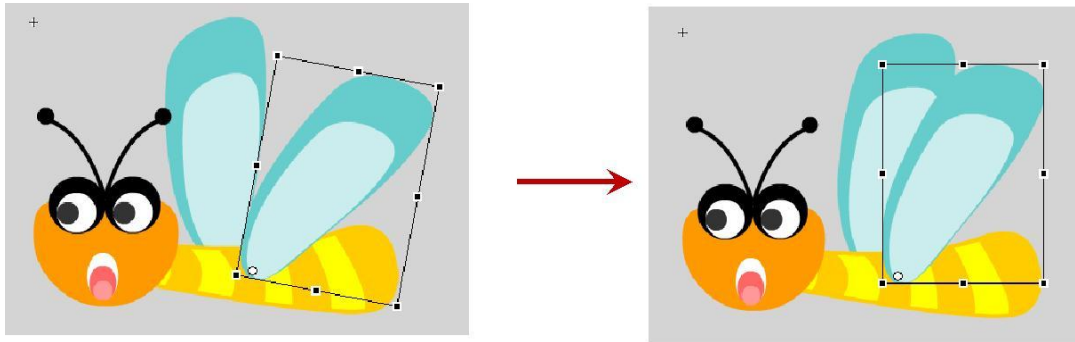
7. ย้ายจุดหมุนมาไว้ตรงมุมของปีก จากนั้นขยับปีกลง



8. คลิก Frame ที่ 20 กดปุ่ม F6



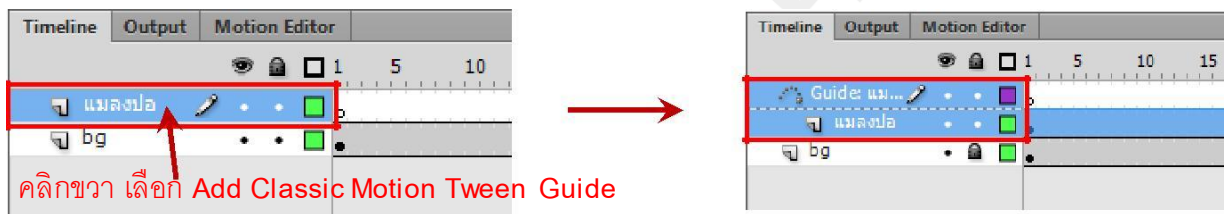
9. ขยับปีกขึ้นทั้งสองข้างตามภาพ



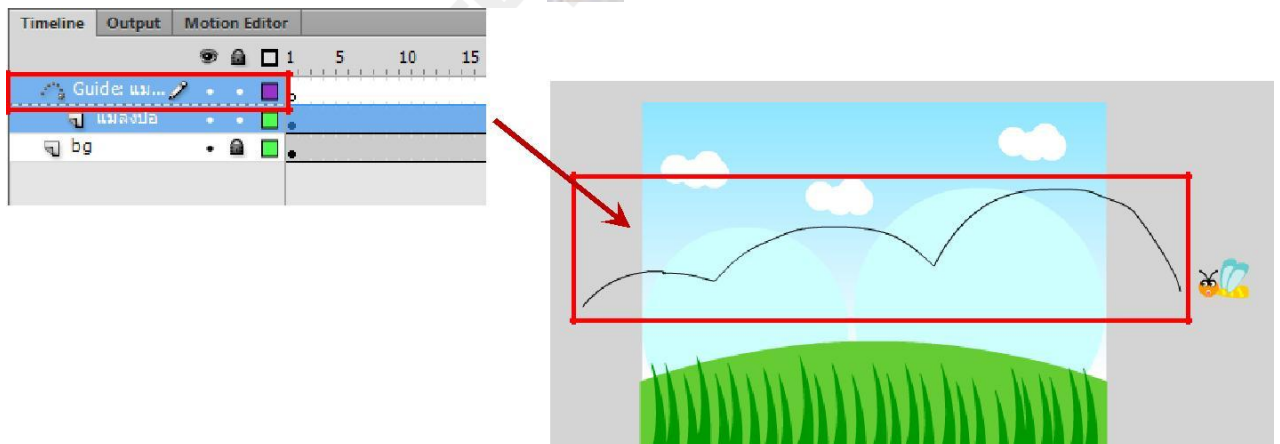
10. กลับสู่ Scene 1



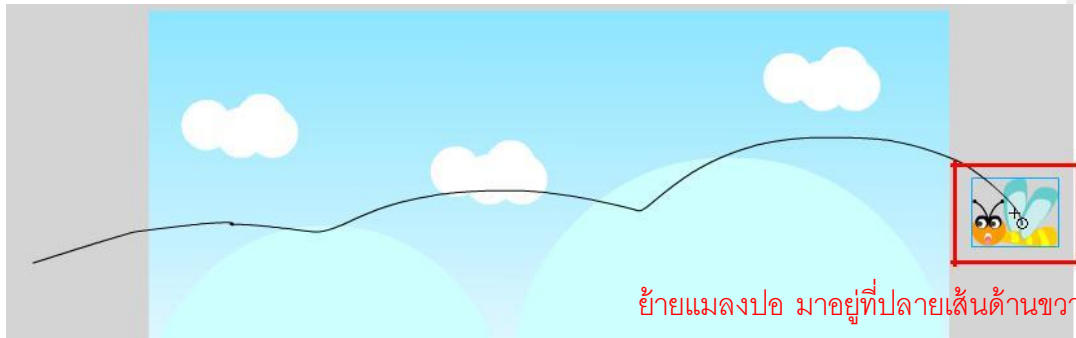
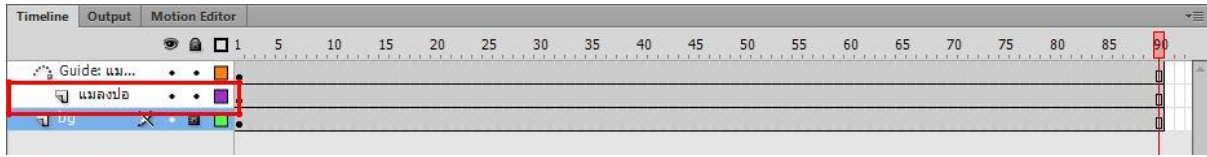
11. คลิกขวาที่ Layer แผลงปอ เลือก Add Classic Motion Guide



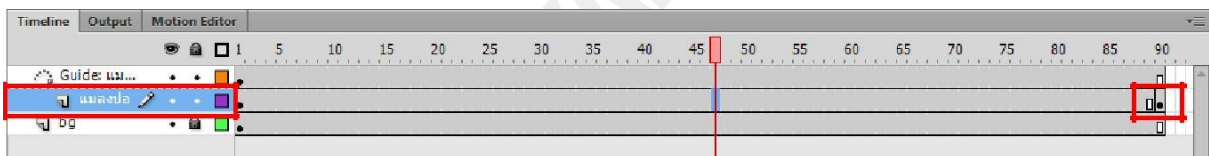
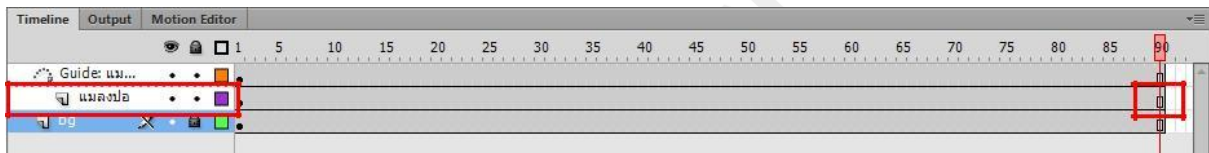
12. คลิกที่ Guide แผลงปอ จากนั้นใช้เครื่องมือ  วาดเส้นลงไป ตามภาพ



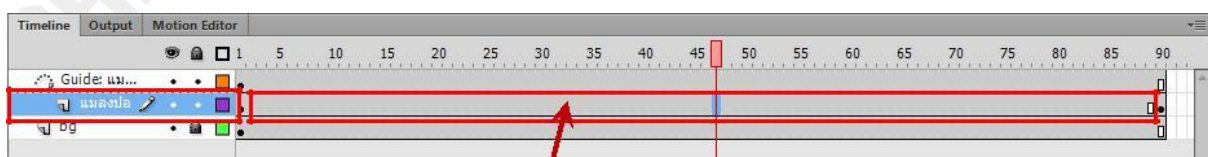
13.คลิกที่ Layer **แมลงปอ** ย้ายแมลงปอมาอยู่ที่ปลายเส้นด้านขวา



14.คลิกFrame ที่90 กดปุ่ม F6 ย้ายแมลงปอมาอยู่ที่ปลายเส้นด้านซ้าย



14.คลิกขวาระหว่างFrame ที่2-89 เลือกCreate Classic Tween จากนั้น กด Ctrl + Enter



คลิกขวาระหว่างFrame ที่2-89 เลือกCreate Classic Tween

