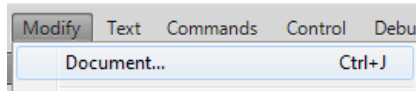
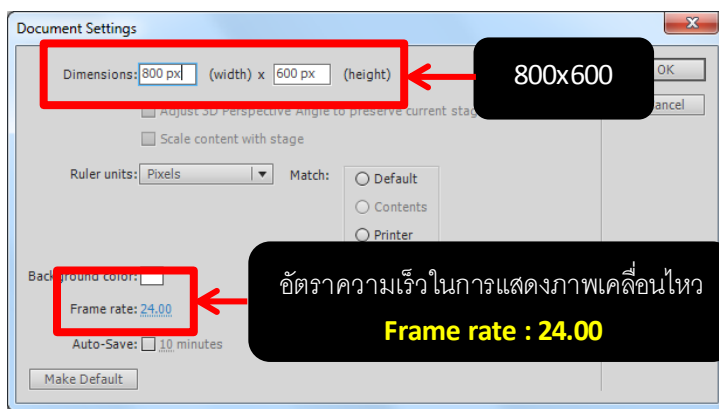


ทบทวนคำสั่ง Classic Tween

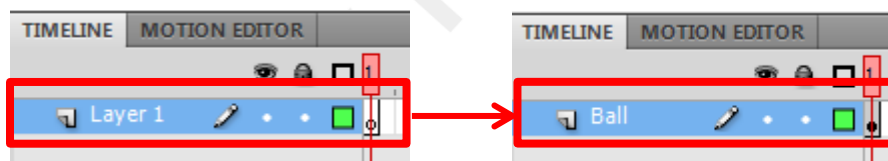
1. กำหนดขนาด คลิก **Modify > Document...**



2. เปลี่ยนขนาดจาก 550x400 px เป็น 800x600 px

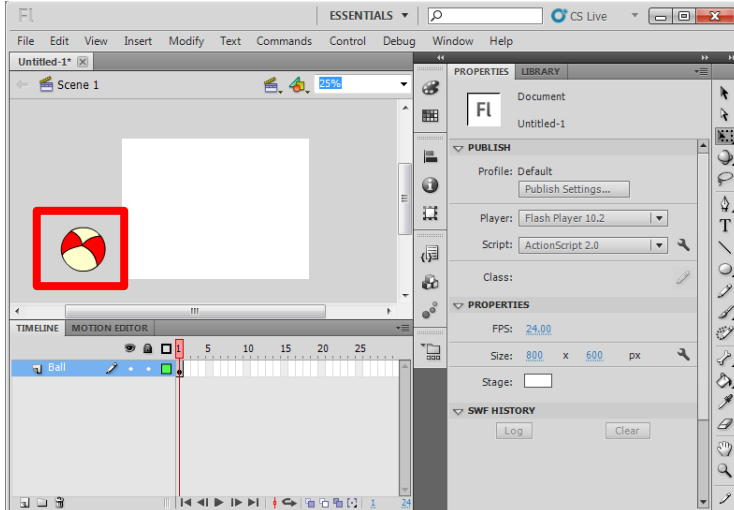


3. เปลี่ยนชื่อ **Layer 1** เป็น **Ball**

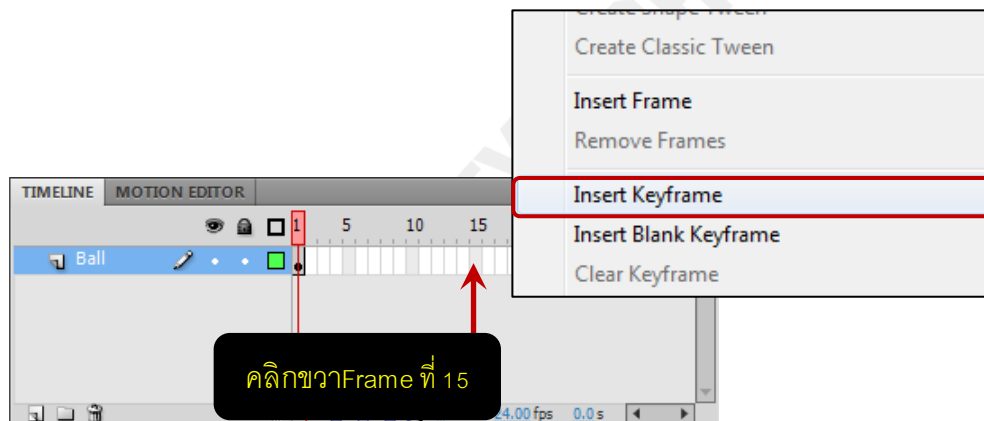


4. กำหนดการเคลื่อนไหวแบบ Classic Tween

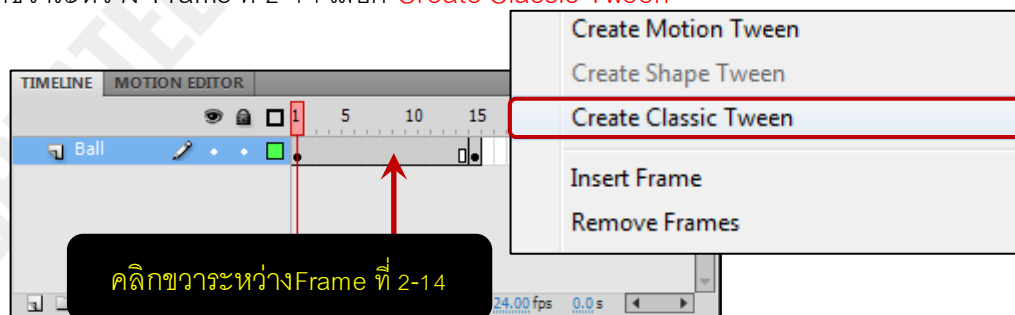
คลิกเครื่องมือ  **Oval Tool** วาดภาพลูกบอล



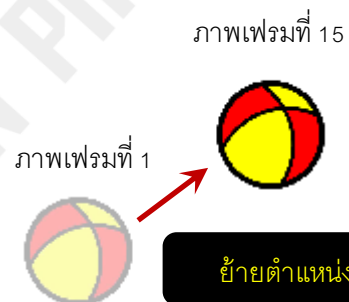
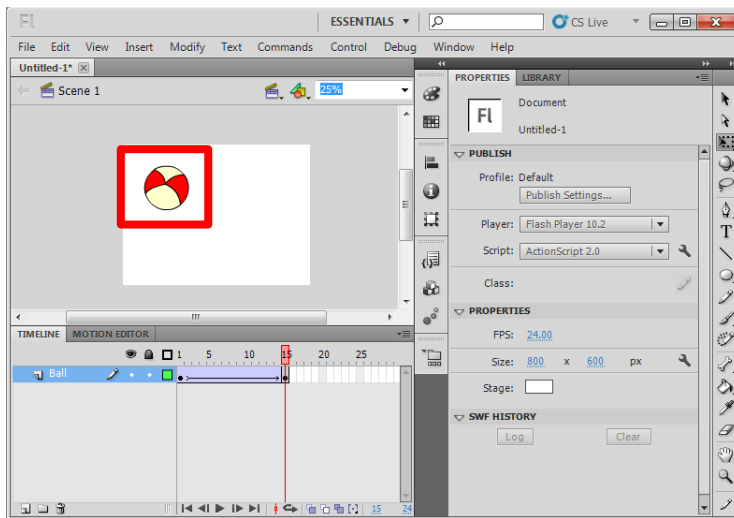
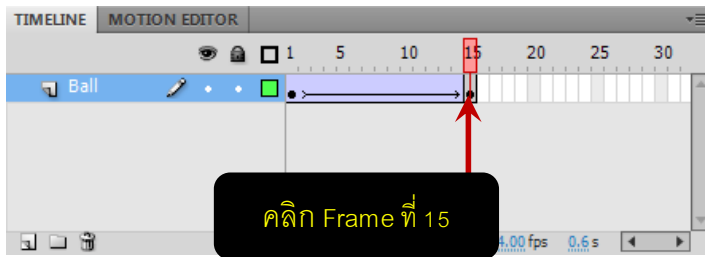
>คลิกขวา Frame ที่ 15 เลือก **Insert Keyframe** หรือ กดปุ่ม **F6**



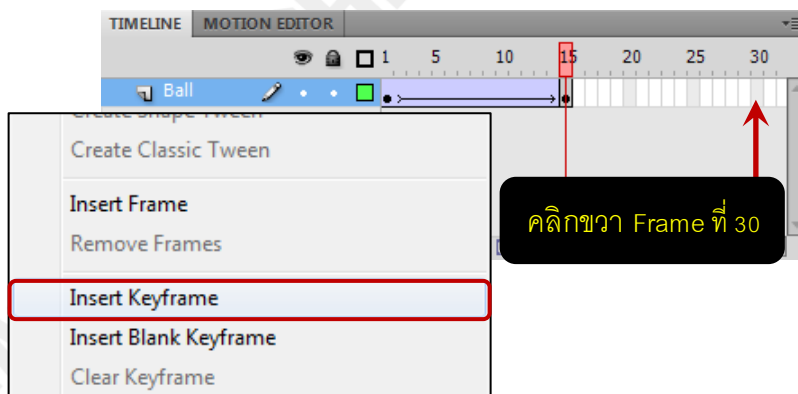
>คลิกขวาระหว่าง Frame ที่ 2-14 เลือก **Create Classic Tween**



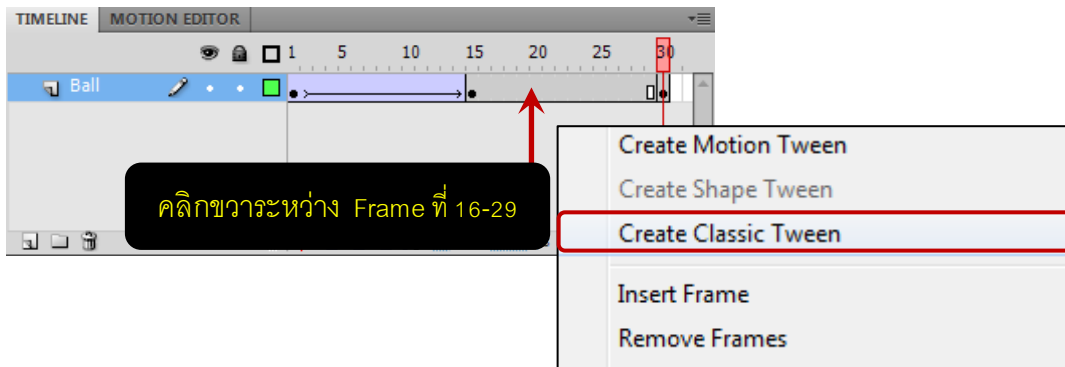
>คลิก Frame ที่ 15 ย้ายตำแหน่งลูกบอลใหม่



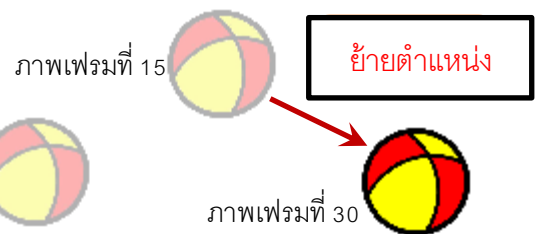
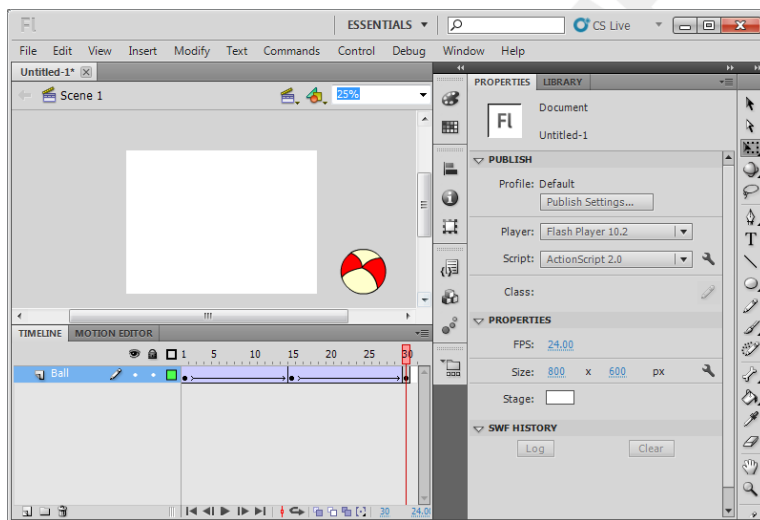
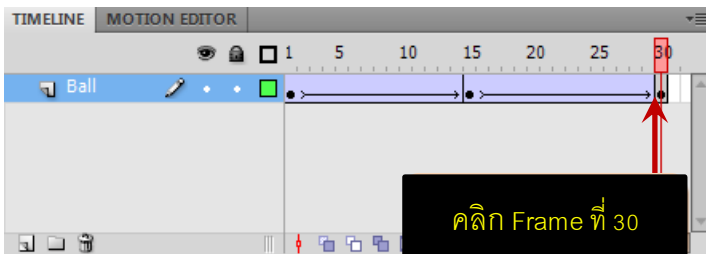
>คลิกขวา Frame ที่ 30 เลือก Insert Keyframe



>คลิกขวาระหว่าง Frame ที่ 16-29 เลือก **Create Classic Tween**



>คลิก Frame ที่ 30 ย้ายตำแหน่งลูกบอลใหม่



>กดคีย์ **Ctrl + Enter** เพื่อแสดงผลงาน

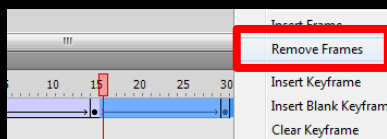
ภาพเฟรมที่ 1



ภาพเฟรมที่ 30



TIP: คำสั่งในการ **ลบ Frame**
ลากคลุม Frame ที่ต้องการลบ
เลือก **Remove Frames**



ลักษณะของ Frame



Keyframe (F6) - กำหนดจุดเคลื่อนไหว



Frame (F5) - เพิ่มระยะเวลาให้เฟรม