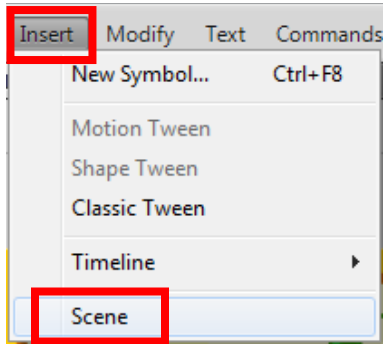


## การสร้างสมุดภาพระบายสี ภาค 2

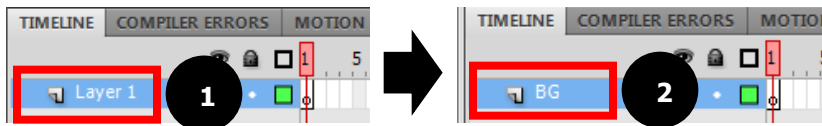


### ขั้นตอนที่ 1 การเพิ่ม Scene และสร้างฉากหลัง

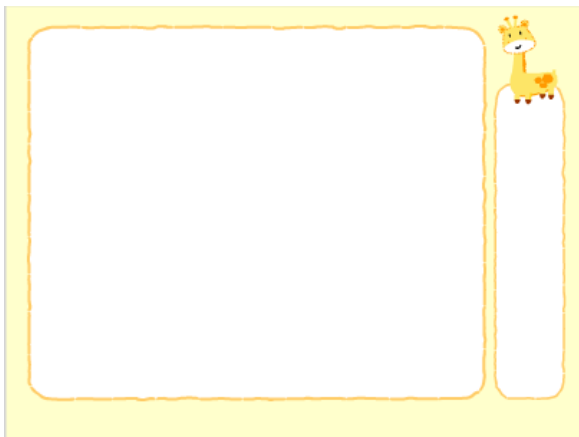
1. คลิก Insert > Scene



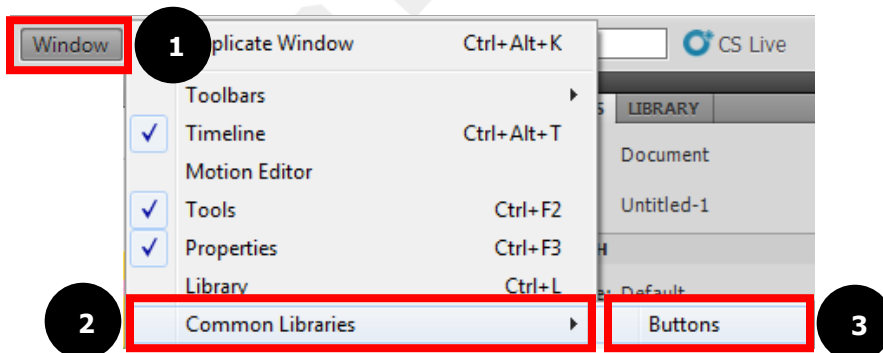
2. เปลี่ยนชื่อ Layer 1 เป็น BG



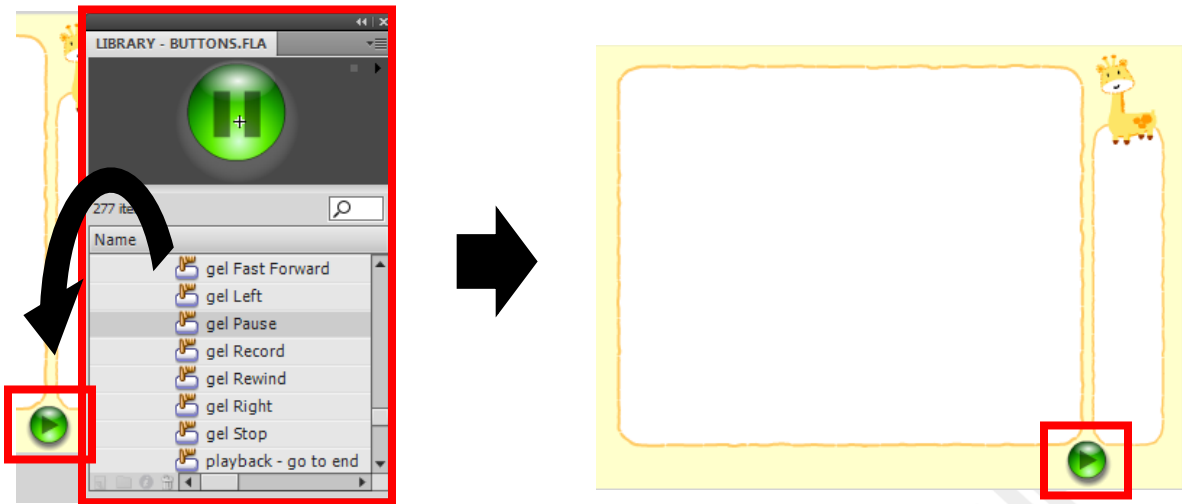
3. ออกแบบฉากหลังของสมุดภาพระบายสี



4. คลิก Window > Common Libraries > Buttons



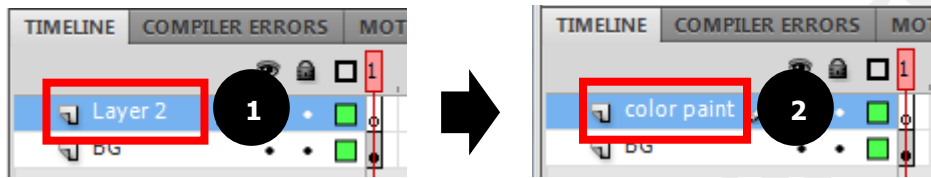
5. เลือกรูปแบบของ Button แล้วนำมาวางบนฉากหลัง



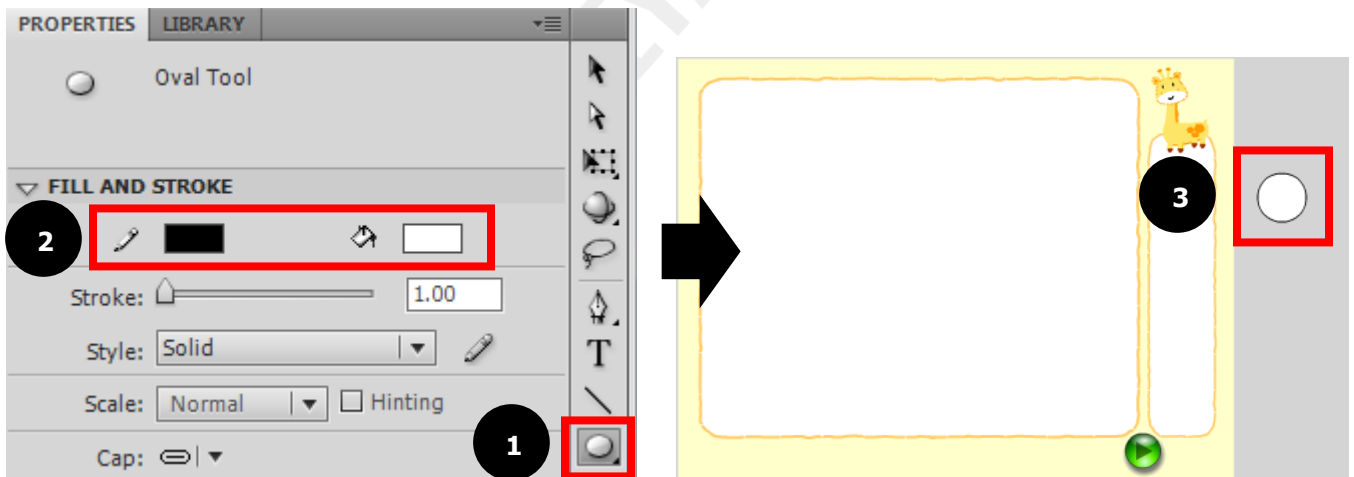
\*\*\*\*\*

## ขั้นตอนที่ 2 การสร้างงานสี

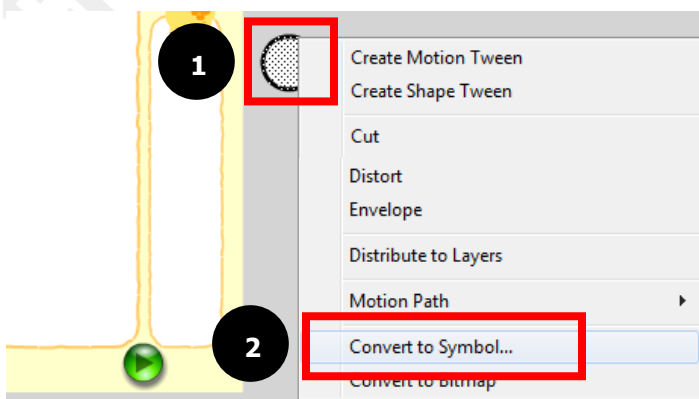
6. เพิ่ม Layer 2 เปลี่ยนชื่อ Layer 2 เป็น color paint



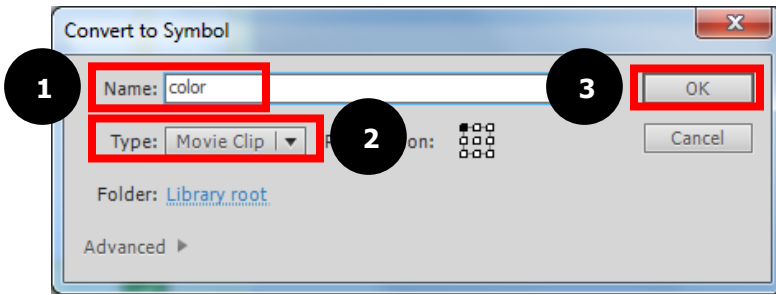
7. คลิกเลือกเครื่องมือ Oval Tool กำหนดสีดินสอเป็นสีดำ สีพื้นเป็นสีขาว จากนั้นวาดวงกลม 1 วง



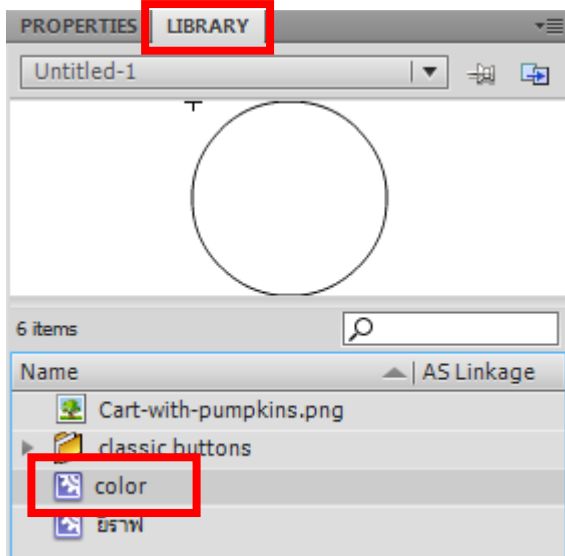
8. ลากคลุมวงกลม แล้วคลิกขวา เลือก Convert to Symbol...



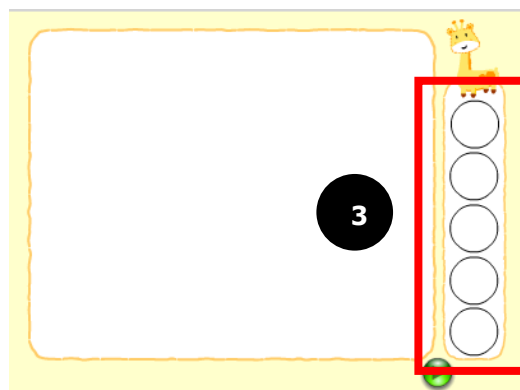
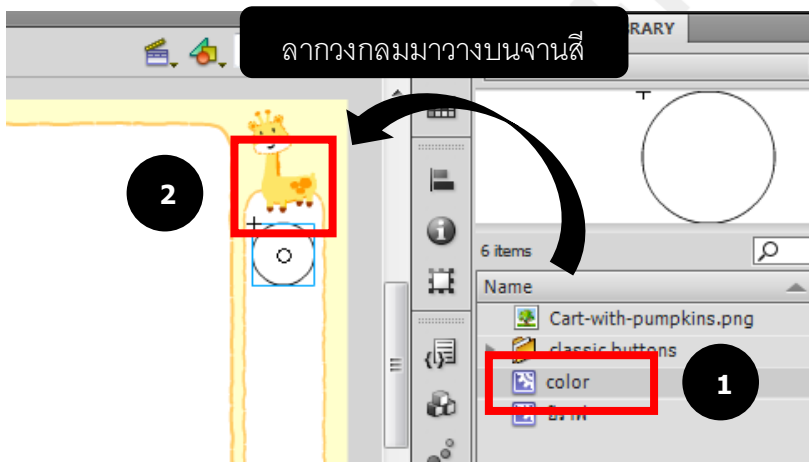
9. ตั้งชื่อ Name: color ในช่อง Type: Movie Clip จากนั้นคลิก OK



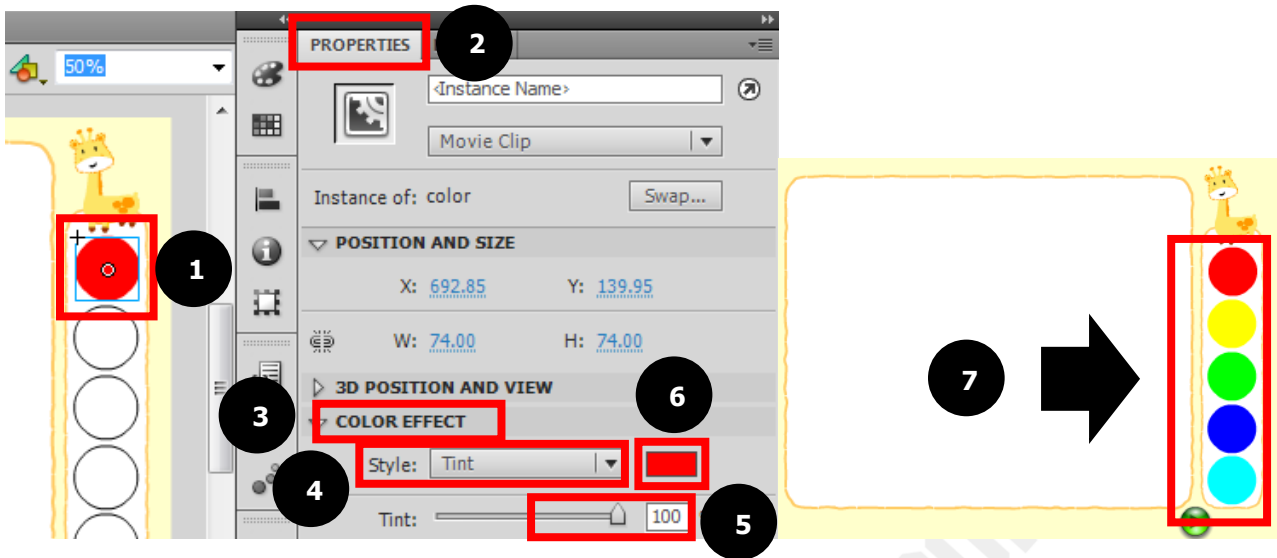
10. วงกลมที่วาดไว้ จะถูกเก็บอยู่ใน Library



11. ลากวงกลมที่วาดไว้มาวางบนพื้นที่งานสี ตามจำนวนสีที่ต้องการ ตามภาพด้านล่าง



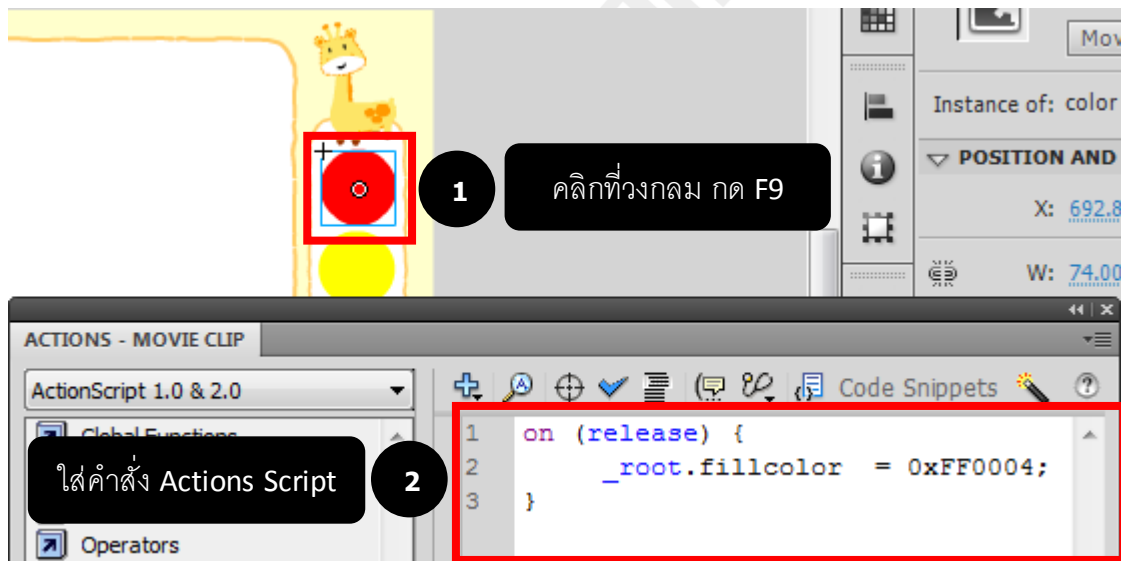
12. กำหนดสีให้วงกลมทุกวง โดยคลิกที่วงกลม เลือก COLOR EFFECT ปรับ Style เป็น Tint 100% จากนั้นเลือกสี



\*\*\*\*\*

### ขั้นตอนที่ 3 การใส่คำสั่ง Actions Script ให้กับงานสี

13. ใส่คำสั่งให้วงกลมทุกวง โดยคลิกขวาที่วงกลม เลือก Actions หรือ คลิกที่วงกลมแล้ว กด F9



กำหนดสถานะหากกดที่วงกลมสีแดง  
จะทำงานที่บรรทัดต่อไป  
กำหนดให้ fillcolor เป็น  
ค่าสี FF0004 คือ สีแดง



```
on (release) {
    _root.fillcolor = 0xFF0004;
}
```

14. กำหนดคำสั่งให้กับวงกลมสีอื่น ๆ จนครบทุกสี