

# การสร้างสมุดภาพระบายสี ภาค 1

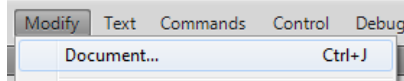


## ขั้นตอนที่ 1 ออกแบบฉากหลัง

1. เปิดโปรแกรม Adobe Flash CS5

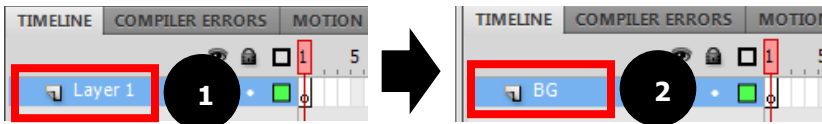


2. คลิก Modify > Document



กำหนดขนาด 800x600 pixel

3. เปลี่ยนชื่อ Layer 1 เป็น BG



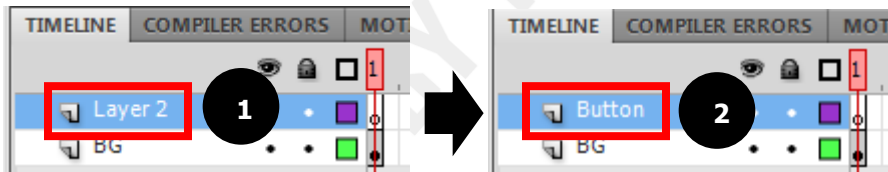
4. ออกแบบฉากหลังของสมุดภาพระบายสี



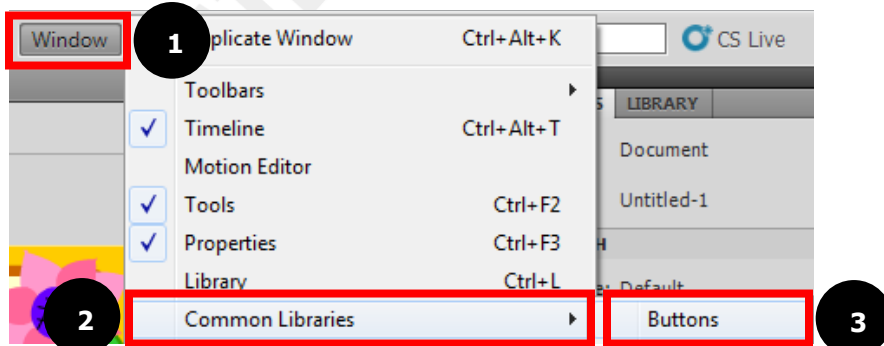
\*\*\*\*\*

## ขั้นตอนที่ 2 กำหนดปุ่ม Button

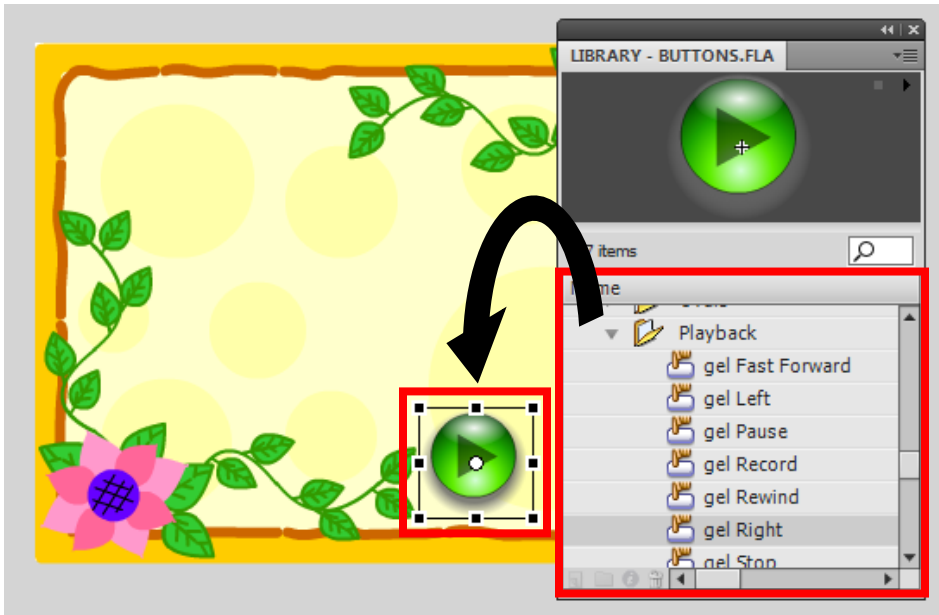
5. เพิ่ม Layer 2  เปลี่ยนชื่อ Layer 2 เป็น Button



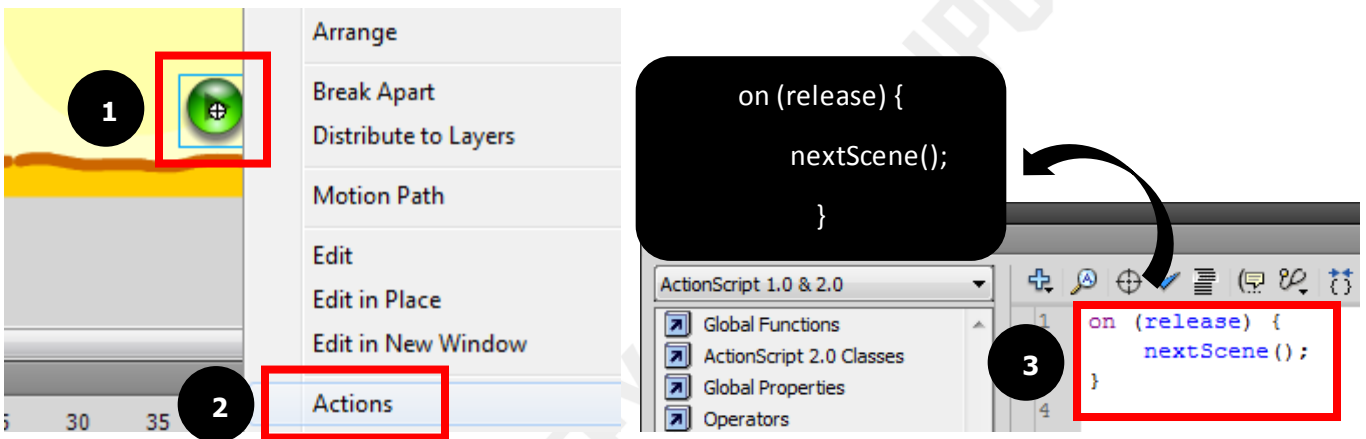
6. คลิก Window > Common Libraries > Buttons



7. เลือกรูปแบบของ Button แล้วนำมาวางบนฉากหลัง



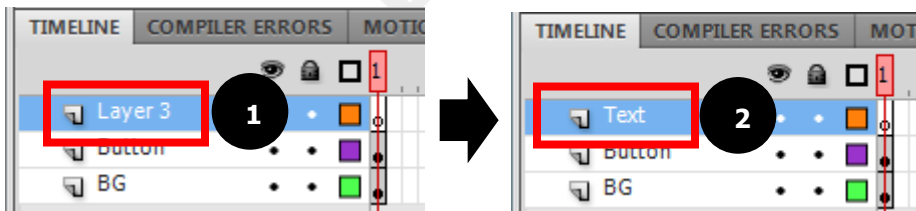
8. คลิกขวาที่ปุ่ม Button แล้วเลือกคำสั่ง Actions ใส่คำสั่ง เพื่อให้คลิกหน้าถัดไป



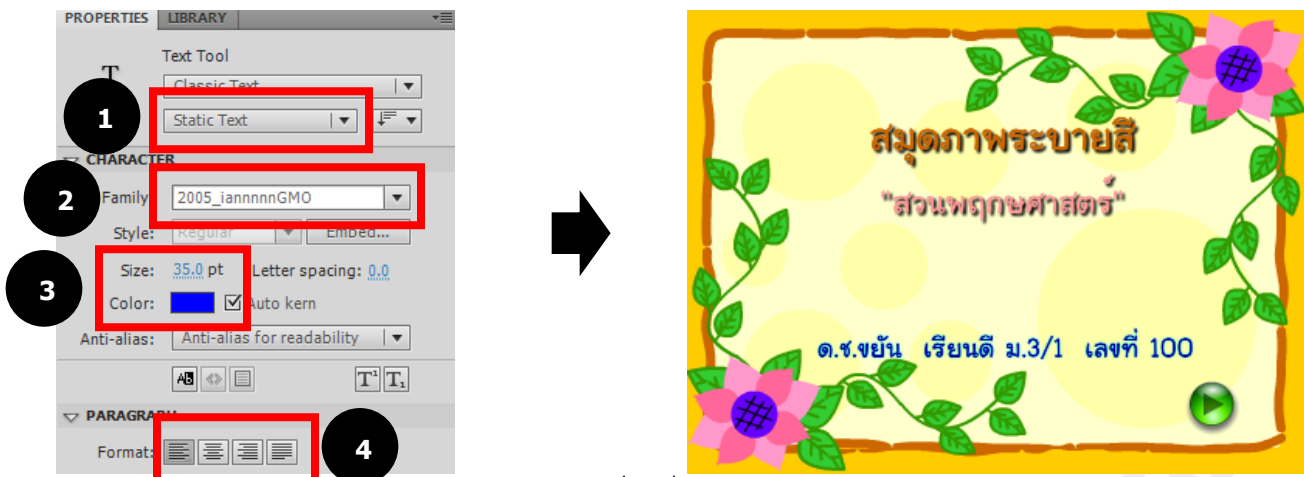
\*\*\*\*\*

**ขั้นตอนที่ 3 กำหนดข้อความ และรูปภาพ**

9. เพิ่ม Layer 3  เปลี่ยนชื่อ Layer 3 เป็น Text



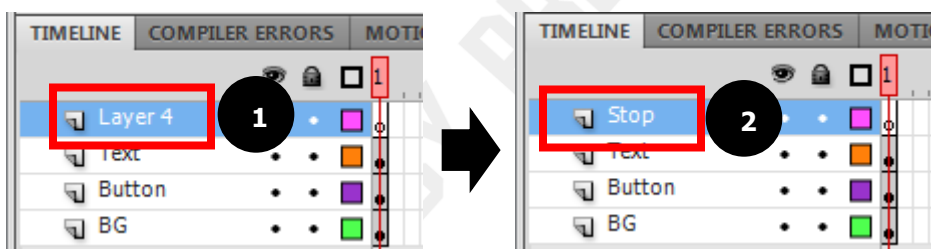
10. คลิกเครื่องมือ Text Tool  เพื่อพิมพ์ข้อความ จากนั้นเลือกรูปแบบและจัดข้อความให้เรียบร้อย



11. คลิก File > Import > Import to Stage... เพื่อเพิ่มรูปภาพลงบนฉากหลัง



12. เพิ่ม Layer 4  เปลี่ยนชื่อ Layer 4 เป็น Stop



13. คลิกขวาเฟรมที่ 1 ของเลเยอร์ Stop เลือก Actions หรือ คลิกเฟรมที่ 1 แล้วกด F9 ใส่คำสั่ง stop();

